# XIV° TROFEO POLIGONI TOSCANI

# Gare di tiro in cal.22 a mt 50

**Gare ad estensione Nazionale**

## REGOLAMENTO GENERALE

Le sezioni del Tiro a Segno Nazionale della Toscana che organizzano il campionato si ispirano ai valori di sportività ed amicizia, tutti i tiratori che vi partecipano sono tenuti ad un comportamento corretto e rispettoso verso gli organizzatori e verso gli altri tiratori e sono tenuti a **rispettare le norme di sicurezza** vigenti nei poligoni. I tiratori partecipanti dovranno essere iscritti a una sezione di TSN.
Partecipano alle gare esclusivamente carabine in calibro .22 LR che sono suddivise in otto Categorie:

- Trainer con mire metalliche
- Semiautomatica mire metalliche
- SuperTrainer
- Diottra
- Standard
- Super Standard
- Light Open
- Super Open

## CATEGORIE E BERSAGLI:

**1-TRAINER CON MIRE METALLICHE**: (**bersaglio 9 visuali Mod.10/20 Bis**). n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio.
**Armi di derivazione militare costruite fino all'anno 1965 incluso,** utilizzate per l'addestramento delle reclute**, (anche conversioni o repliche)** dotate di sistemi di **mire metalliche** intese come tacca di mira e mirino a palo, **è consentita la diottra da combattimento solo se prevista dal progetto originale dell'arma**
**Non è consentita nessuna applicazione e/o customizzazione delle mire originali dell'arma. Peso dello scatto minimo kg 1.360**

**2.SEMIAUTOMATICA**: (**bersaglio 9 visuali Mod.10/20 Bis**). . n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio. Armi semiautomatiche (**anche conversioni o repliche) munite dalla casa costruttrice** di **mire metalliche** intese come **tacca di mira aperta e mirino a palo**. **Nelle armi che prevedono la possibilità del colpo singolo e semiautomatica, queste devono sempre essere usate in modalità semiautomatica.**
**E' consentita la diottra da combattimento solo se prevista dal progetto originale**.
**Non è consentita nessuna applicazione e/o customizzazione delle mire originali dell'arma.**

**3-SUPER TRAINER**: (**bersaglio 9 visuali Mod.10/20 Bis**). n° 25 colpi validi 4 colpi sulla prima visuale (in alto a Sinistra), 3 colpi sulle rimanenti visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra del bersaglio. **Armi di derivazione militare costruite fino all'anno 1965 incluso** progettate e utilizzate per le gare militari, (**anche conversioni o repliche)** dotate di sistemi di mira che non prevedono lenti per ingrandire il bersaglio. **Per la correzione dei difetti visivi è consentita la lente come da regolamento ISSF, queste non /devono determinare l'ingrandimento del bersaglio. Mirino a Palo.**
**Peso dello scatto minimo kg 1.360**

**4-DIOTTRA:** (bersaglio Mod.10/15 bis ) n°16 colpi validi 2 colpi su ognuna delle 8 visuali. Colpi di prova illimitati sulla visuale in basso a destra posta sul bersaglio. armi dotate di sistemi di mira che non prevedano lenti per ingrandire il bersaglio. **Per la correzione dei difetti visivi è consentita la lente come da regolamento ISSF, queste non devono determinare l'ingrandimento del bersaglio.** Mire Libere. E' vietato l'uso di iridi contenenti lenti di ingrandimento. L'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 60 mm. di larghezza.

**5-STANDARD: (MAX 12 INGRANDIMENTI, le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo)** Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto.

**Sono ammesse soltanto carabine dotate di caricatore**, è ammesso l'uso del falso caricatore per facilitare l'inserimento in camera di ogni singola cartuccia. Le carabine devono essere mantenute originali alla produzione di serie; fanno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore per quanto riguarda azione, canna e calciatura e devono essere inserite nell'elenco allegato in calce al presente regolamento.

Le uniche modifiche ammesse sono:

- L'asportazione delle magliette porta cinghia;
- Accuratizzare o la sostituzione del pacchetto di scatto;
- Accuratizzare della giunzione calciatura-azione mediante glass e pillar bedding realizzato con boccole coassiali alle viti. Il diametro esterno di tali viti non dovrà essere superiore ai 14 mm.
- La sostituzione delle viti, che dovranno essere di dimensioni identiche alle originali; se, per esempio, la vite originale è una M5x35 anche la vite custom dovrà essere M5x35. Le viti potranno differire solo per materiale e per tipologia d'inserto (a croce, a taglio, a brugola oppure Torx).

**Partecipano in questa categoria le carabine dell'allegato A. Le armi non presenti gareggeranno nella categoria Super Standard**

**6-SUPER STANDARD: MAX 12 INGRANDIMENTI le ottiche con ingrandimenti variabili verranno bloccate mediante nastro adesivo)** Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto.

**Possono partecipare tutte le carabine non ammesse nella categoria standard**, tassativamente munite di caricatore, è ammesso l'uso del falso caricatore per facilitare l'inserimento in camera di ogni singola cartuccia. Le carabine devono essere mantenute originali alla produzione di serie; fanno fede le caratteristiche descrittive del catalogo del produttore/importatore per quanto riguarda azione, canna e calciatura.

**Le modifiche ammesse sono le stesse della Categoria Standard.**

**7- LIGHT OPEN: Peso max 5,5 Kg, Ottica max 25 ingrandimenti, (le ottiche con ingrandimenti variabili superiori, verranno bloccate mediante nastro adesivo)** Bersaglio mod.10/8 bis n° 25 colpi validi, (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei primi 3 bersagli in alto.

**Le carabine ammesse in questa categoria devono essere armi mantenute in versione originale come nascono nella produzione di serie, le caratteristiche sono quelle descritte nel catalogo dei costruttori. Le calciature devono essere in legno o in polimero/fibra ma sempre originali della ditta costruttrice.** E' unicamente consentito applicare smorzatori di vibrazione alla canna l'astina può essere di qualsiasi forma, comunque essere con misura max. consentita 76.2 mm.(per raggiungere tale misura è consentito applicare una piastra)

**VIETATI gli speroni di qualsiasi tipo e le calciature metalliche.**

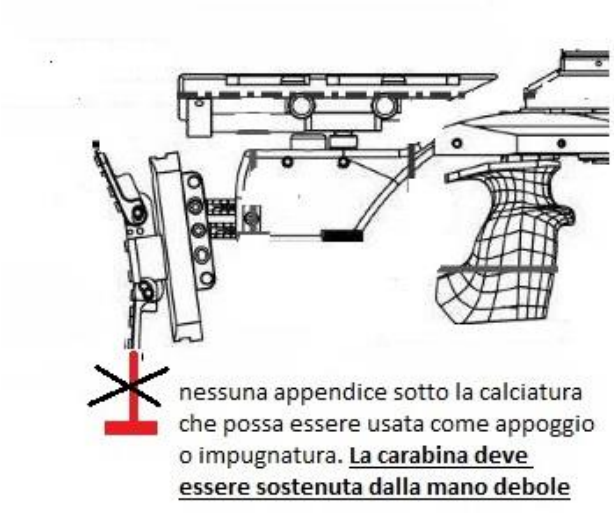
Sono ammesse tutte le carabine sia mono colpo che con caricatore con peso in assetto di tiro (compresi ottica ed eventuali accessori) inferiore a **5,5 Kg.** (tolleranza 25 grammi). Nessun accessorio può essere aggiunto dopo le operazioni di peso.

**8- SUPER OPEN: TIRO DI PRECISIONE CON OTTICA AD INGRANDIMENTI LIBERI**., : (**bersaglio 25 visuali Mod.10/9 Bis**). n° 25 colpi validi (1 colpo per visuale), tiri di prova liberi nei bersagli laterali. L'astina può essere di qualsiasi forma, comunque con misura max. consentita 76,2 mm. Il peso della carabina non può essere superiore a kg.8.00

**POSIZIONE DI TIRO E ATTREZZATURA (vedi allegato B)**

Il bancone e lo sgabello saranno uguali per tutti i tiratori e saranno forniti dall'organizzazione.
**Il munizionamento deve essere di tipo commerciale subsonico in calibro 22 LR con palla in piombo.**
Il tiro si effettua nella posizione da seduti, con carabina appoggiata **soltanto anteriormente** sul rest. **Sono ammessi rest personali** privi di regolazioni laterali di tipo commerciale, (**non può essere utilizzato il fermo anteriore se presente deve essere girato verso il basso**)**. Il piano di appoggio dell'astina della calciatura deve essere di tipo commerciale costituito da un cuscinetto riempito con sabbia o altro materiale inerte non metallico, e deve risultare modificabile al tatto. ,** E' consentito anche l'utilizzo del solo sacchetto personale e la struttura del rest fornita dall'organizzazione, il sacchetto personale deve comunque rispettare le caratteristiche sopra citate.
**Il rest dovrà essere posizionato in modo che la linea di mira risulti più alta del bersaglio (vedi allegato bersagli).**
**LA VERIFICA SARA' EFFETTUATA INSERENDO UNA DIMA DELLO SPESSORE DI 30 mm TRA IL CALCIO ED IL BANCO e appoggiando l'astina sul rest (dove appoggiare per la misurazione, è a discrezione del tiratore. Sarà poi applicato un nastro adesivo nel punto scelto, per evitare spostamenti che possono portare a traguardare il bersaglio); una volta eseguita la verifica il rest non potrà più essere regolato in altezza, pena la squalifica.**
**E' vietato l'uso di appoggi e spessori di ogni genere sopra e sotto il palmo della mano che sostiene il calcio dell'arma.**

## E' vietata l'applicazione di viti, perni, pioli e/o qualsiasi altro accessorio posti nella parte inferiore della pala del calcio, che possano, in qualsiasi modo, consentire od anche solo favorire il bloccaggio della carabina nella posizione di sparo.

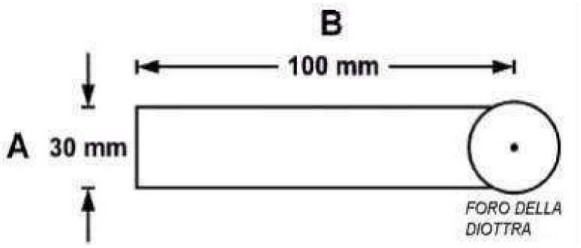





**Sono vietati gli Speroni di tipo da Carabina Libera** **Verifica altezza rest con dima 30 mm**

**E' consentito l'uso di occhiali da tiro e/o iride, la gomitiera (max.3 mm di spessore) non deve essere assolutamente in materiale rigido. Sono vietati accessori da inserire all'interno degli indumenti di tipo motociclistico. Si può utilizzare panno di appoggio per il gomito.**
**E' consentito usare un guanto solo sulla mano forte, la mano debole deve essere nuda.**
**E' vietato indossare giubbotti rigidi che favoriscano il serraggio della posizione di tiro del tipo da motociclista e/o in pelle/cuoio. Gli indumenti indossati dal tiratore dovranno presentare caratteristiche di completa flessibilità per non creare alcun tipo di supporto alla posizione di tiro**

Uno schermo può essere fissato, alla diottra o all'ottica. Lo schermo non deve essere alto più di 30 mm (A) e non più lungo di 100 mm (B) misurati dal centro del foro della diottra o dell'ottica verso il lato dell'occhio che non mira. Lo schermo non può esser usato sul lato dell'occhio che mira.




**Nella categoria Semiautomatica è obbligatoria una protezione, per evitare disturbo agli altri tiratori a causa dell'espulsione automatica del bossolo.**

Si possono mettere le armi in sicurezza al termine del turno di tiro inserendo Safety Flag questo per evitare di spostare calcioli che non consentono l'estrazione dell'otturatore.

## CONTROLLO ARMI E ATTREZZATURA

Il controllo armi ed attrezzatura verrà effettuato prima dell'inizio della gara, in quella sede verranno verificati con particolare attenzione:

- La conformità dell'arma alla categoria dichiarata,
- Che non vi sia applicato viti, perni, pioli posti nella parte inferiore della pala del calcio.
- La conformità del sacchetto del Rest, che sia riempito di materiale inerte e modificabile al tatto.
- la conformità delle ottiche e delle Diottre le quali non devono avere sistemi di ingrandimento.
- il bloccaggio delle ottiche variabili (ove previsto);
- il controllo che il vivo di volata dopo aver posizionato la Dima di 30mm punti sopra il cartello, (vedi allegato Bersagli)

La durata del turno di tiro è di 20 minuti **Le carabine dovranno comunque essere lasciate sul banco di tiro per poter effettuare eventuali controlli post gara.**

. Nel caso un tiratore effettui la sua sessione di tiro in un tempo minore potrà rimanere seduto sulla sua postazione di tiro **senza recare disturbo agli altri tiratori** togliendo l'otturatore, oppure inserendo bandierina (salva colpo), segnalare al direttore di tiro che vuole abbandonare la postazione e lasciare le linee, alle quali potrà rientrare solo al termine del turno segnalato dal direttore di tiro.

**E' assolutamente vietata la presenza sulle linee di chiunque non prenda parte alla sessione di tiro.**

La Direzione di gara segnalerà ai tiratori i 5 (cinque) minuti finali.

Il tiratore dovrà provvedere con mezzi propri (cannocchiale) al controllo del bersaglio.

**TUTTO QUANTO NON ESPRESSAMENTE CONSENTITO E' DA CONSIDERARSI VIETATO.**

**In caso di squalifica per comportamento antisportivo (giudicata dal direttore di tiro e confermata dal direttore di gara), Il tiratore sarà escluso per tutte le rimanenti gare e i punteggi fino al momento ottenuti saranno annullati.**

## COMANDI DI GARA

1. **Tiratori 5 minuti all'inizio gara**
2. **Tiratori Pronti**
3. **Il tempo di gara è 20 minuti vi saranno segnalati gli ultimi 5 minuti**
4. **Inserire gli otturatori**
5. **Caricare**
6. **20 minuti da adesso FUOCO**
7. **5 minuti alla fine della Gara**
8. **Gara terminata**
9. **Togliere gli otturatori o inserire Safety Flag**
10. **Allontanarsi dalle linee ove il cambio bersagli prevede personale sul campo di gara riporre le armi in sicurezza.**

**Qualsiasi colpo sparato prima del comando 6 (Fuoco) e dopo il comando 8 (Gara terminata) comporterà la squalifica del tiratore.**

## ISCRIZIONI

Il bando di ogni singola gara verrà redatto e divulgato dal poligono organizzatore aderente indicando la data esatta di svolgimento

Le iscrizioni, dovranno essere inviate all'indirizzo indicato sul bando di gara, il quale sarà pubblicato almeno 30 (trenta) giorni prima della gara. Sul bando sarà indicato il giorno di apertura delle iscrizioni e indirizzo e-mail al quale inviarle,

**le iscrizioni inviate prima della data indicata sul bando non saranno prese in considerazione.**

Si precisa che in fase di iscrizione a mezzo mail sarà accettato massimo gara + 1 rientro per ogni categoria, per i primi 15 (quindici) giorni. Dal 16° giorno si può richiedere il successivo rientro fino a 2 (Due) massimo consentito.
**La Sezione di appartenenza è responsabile del versamento dell'iscrizione in caso di assenza non giustificata.**
Si precisa che assenze giustificate sono quelle pervenute almeno un giorno prima dell'inizio della manifestazione, salvo cause di forza maggiore
Eventuali iscrizioni o rientri fino al massimo consentito potranno essere accettati anche sul campo di gara in base ai posti disponibili.

Costo iscrizione **€ 15.00 - 1° e 2° rientro € 5.00**

**Si ricorda che le iscrizioni hanno la priorità su eventuali rientri,**

**Il poligono organizzatore si riserva la facoltà di aggiustare gli orari dei turni richiesti (30 MINUTI PIU O 30 MINUTI MENO) al fine di ottimizzare il tabellone.**

## PUNTEGGIO

Ogni colpo anche minimamente dubbio verrà **calibrato**, per rispetto e trasparenza verso tutti i tiratori partecipanti alla gara**. Il calibro utilizzato sarà .224 pollici pari a 5,69 mm.**

Ogni foro sul bersaglio, in zona non corrispondente a punteggio sarà considerato ZERO.

**Se al primo tiro di prova verrà inavvertitamente colpita una zona esterna al riquadro di prova e sarà immediatamente dichiarato, il direttore di tiro provvederà a visualizzare e ad annotare il colpo. Questo durante il conteggio non sarà considerato ai fini della classifica.**
Nelle categorie **LIGHT OPEN, SUPER OPEN, STANDARD, SUPER STANDARD** nell'ipotesi di più fori in una stessa visuale, sarà conteggiato il foro corrispondente al punteggio inferiore ed assegnata una penalità di 2 punti per ogni colpo in eccedenza**. Nel caso il colpo eccedente sia fuori dalle visuali, sarà considerato zero, e tolto il colpo migliore dei 25 del bersaglio, e anche in questo caso saranno assegnati 2 punti di penalità.**
Nei bersagli dove si spara più colpi a visuale è ammesso un errore, l'importante è che il numero complessivo dei colpi sul cartello sia corretto, ad ogni successivo errore sarà assegnata una penalità di 2 punti e tolto il colpo migliore. Per il primo colpo sparato non nel proprio bersaglio, ma immediatamente dichiarati, non sarà applicata nessuna penalità, e sarà consentito di sparare tutti i colpi sul proprio bersaglio dal secondo colpo sparato non nel proprio bersaglio sarà assegnata una penalità di 2 punti e non sarà consentito effettuare il tiro nel proprio bersaglio.
Nel caso sia accertata la responsabilità di un tiro in un bersaglio non proprio e non dichiarato sarà applicata una penalità di 5 punti.

## DETERMINAZIONE E VALUTAZIONE DEI PUNTI E DELLE MOUCHES

I colpi saranno valutati con il criterio della tangenza. Le mouche come da specifiche sotto indicate:

Categoria "**Trainer**" "**Supertrainer**" "**Semiautomatica**" e "**Diottra"**, **saranno considerate mouche tutti quei colpi che saranno tangenti alla linea della mouches;**

"**Standard" "Super Standard" "Light Open" e "Super Open" saranno considerate mouche tutti quei colpi che avranno asportato completamente il puntino definito mouches.**

1. A parità di punteggio verrà considerato il numero di mouches;

2. sarà considerato se il punteggio è stato realizzato nel turno di gara o nel 1° rientro o nel 2° rientro considerando migliore quello ottenuto prima;

3. verrà preso in considerazione il punteggio del secondo miglior bersaglio ottenuto nei rientri;

4. Nell'ipotesi che persista la parità si procederà a confrontare (nei bersagli migliori) il punteggio dell'ultima serie convenzionale (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n.20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la relativa posizione in classifica a favore del punteggio di riga più alto nelle categorie Open-Standard e Superstandard ; (7-8 poi 4-5-6 etc. nelle categorie SuperTrainer, Trainer, Semiautomatica e Diottra).

Reclami: immediatamente al verificarsi dell'evento controverso, accompagnato da una cauzione di €. 20.00, che saranno restituiti in caso di accoglimento del reclamo.

**I colpi calibrati non sono contestabili, il punteggio attribuito è a insindacabile giudizio dell'ufficio classifiche il quale si può avvalere di un giudizio di personale esterno.**

**I bersagli saranno esposti dopo ogni sessione di tiro immediatamente dopo il controllo punteggi.**

## TIRATORE DELL'ANNO

Per ogni categoria sarà preso in considerazione il punteggio di accesso alla finale dopo le **quattro** gare valide per la qualificazione. In caso di parità sarà considerato vincitore chi detiene il punteggio più alto in una delle altre gare.
In caso di ulteriore parità il secondo, poi il terzo ed infine il quarto.

## RECORDSHOOTER POLIGONI TOSCANI

**Nel caso che un Record venga realizzato durante la Finale questo non sarà omologato per l'anno in corso, ma nella stagione successiva.**

## PREMIAZIONI GARE DI QUALIFICAZIONE

**Premiazioni dal 1° al 3° classificato per ogni specialità, La premiazione avverrà alla gara successiva ( o comunque nel più breve tempo possibile) per poter incidere nome posizione e categoria sulla medaglia.**

## CAMPIONATO DEI POLIGONI E FINALE

Per ogni categoria saranno presi in considerazione fino ad un massimo di tre risultati di tiratori facenti parte dello stesso poligono, indipendentemente dal nominativo del tiratore in ognuna delle gare in programma, **ai fini dell'assegnazione del trofeo saranno considerati i migliori 5 (cinque)** punteggi ottenuti sulle gare in calendario (esclusa la finale), con la fine delle gare di classificazione verrà stabilito il poligono vincitore per categoria.

La distribuzione dei Premi del Campionato dei Poligoni Toscani, delle singole categorie e relativo Record avverrà in occasione di una cerimonia di premiazione indetta e organizzata dal Poligono nel quale si svolge la Finale

## ACCESSO ALLA FINALE

Accederanno alle Semi Finali

**15** tiratori per la categoria **TRAINER**, sulla somma dei **quattro** migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**10** tiratori per la categoria **SEMIAUTOMATICA**, sulla somma dei **quattro** migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**15** tiratori per la categoria **SUPERTRAINER,** sulla somma dei **quattro** migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori **(**per la categoria **DIOTTRA**, sulla somma dei **quattro** migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori per la categoria **STANDARD**, sulla somma dei **quattro** migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori per la categoria **SUPER STANDARD**, sulla somma dei **quattro** migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori per la categoria **LIGHT OPEN,** sulla somma dei **quattro** migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**20** tiratori per la categoria **SUPER OPEN,** sulla somma dei **quattro** migliori risultati ottenuti durante le gare di qualificazione

**I tiratori qualificati alla Finale saranno indicati dalle classifiche pubblicate sul sito dell'organizzazione del trofeo. Chi è impossibilitato o non intende partecipare sarebbe opportuno avere comunicazione almeno 7 giorni prima della data di svolgimento della semifinale.**

**In caso di assenze o rinunce, il numero dei finalisti sarà integrato da i tiratori che seguono, a condizione che abbiano effettuato le quattro gare necessarie per l'accesso.**

**Il costo di iscrizione alla Finale è di € 20,00**

## FINALE

**Le linee saranno estratte a sorte dalla sezione organizzatrice, inserite sul tabellone e pubblicate sul sito dei Poligoni Toscani.**
**Nella finale verranno effettuati 2 cartelli, la somma dei due cartelli stabilirà il vincitore**.

**Nel corso della finale il tempo a disposizione è di 20 minuti per effettuare ognuno dei 2 bersagli di gara.**
In caso di parità si confronterà il punteggio dell'ultima serie convenzionale, del secondo bersaglio (visuali dal n. 21 al n. 25), poi della penultima serie (visuali dal n. 16 al n.20) e così via, fintanto che non si rileverà la prima disparità di punteggio per riga che determinerà la relativa posizione in classifica a favore del punteggio di riga più alto, nelle categorie Light Open- Super Open -Standard e Super Standard.
(7-8 poi 4-5-6 etc. nelle categorie SuperTrainer, Trainer, Semiautomatica e Diottra).
In caso di ulteriore parità si procederà al controllo del primo bersaglio

## Saranno premiati i primi 3 classificati di tutte le categorie con medaglie. Inoltre

**Targa al Tiratore che ha superato il Record di Categoria**

**Targa al Tiratore dell'anno per ogni Categoria**
(miglior punteggio di ammissione alla Finale)

**Coppa al primoTSN classificato per ogni categoria**

**ESEMPI DI REST AMMESSI**










il piano di appoggio dell'asta della calciatura deve essere costituito da un cuscinetto commerciale riempito con sabbia o altro materiale inerte non metallico, e deve risultare modificabile al tatto. Nessuna modifica è consentita alla struttura del Rest. Il fermo anteriore ove presente deve essere rimossa o girata verso il basso, in nessun caso deve essere utilizzata come battuta per il calcio della carabina e, se munito di alette laterali ferma cuscino, le stesse dovranno essere tenute allentate o tolte. Non sono ammesse regolazioni laterali, nel caso ne siano provvisti queste devono essere bloccate. **Sono ammessi Rest artigianali sempre che rispettino le caratteristiche sopra esposte**

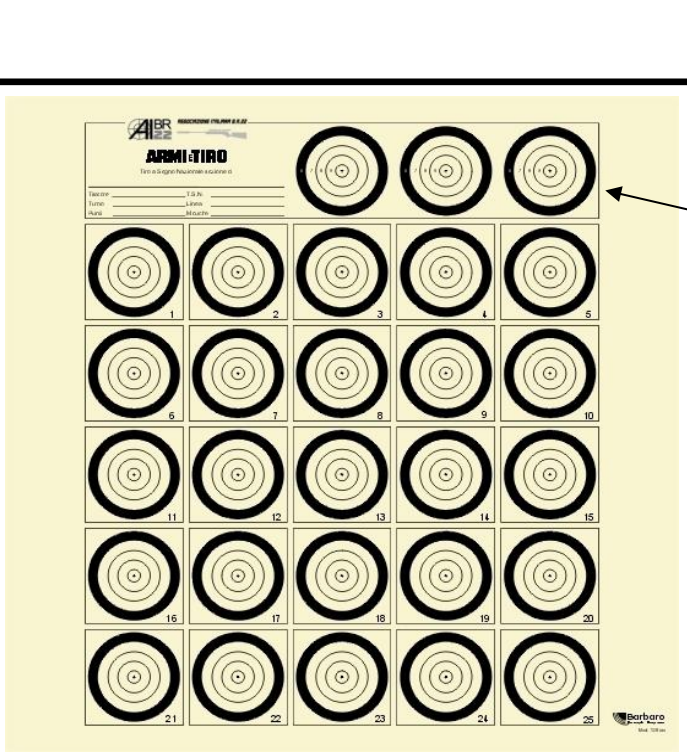
## Al fine di proteggere i Banchi sono i vietati piedini con la punta, o comunque le punte devono essere protette per non andare a diretto contatto del bancone di tiro.

Ogni Sezione contribuirà alla premiazione Finale con un importo di € 150,00. La Sezione organizzatrice della Finale, con questo contributo, acquisterà le COPPE per il Trofeo delle Sezioni e per arricchire il monte premi, (elenco delle spese del contributo ricevuto sarà comunicato a tutte le sezioni).

Sono a carico della sezione organizzatrice Targhe per il tiratore dell'anno, le targhe per eventuali record e le medaglie delle varie Categorie

## BERSAGLI

In fase di misurazione la visuale non deve essere al di sotto di questa linea

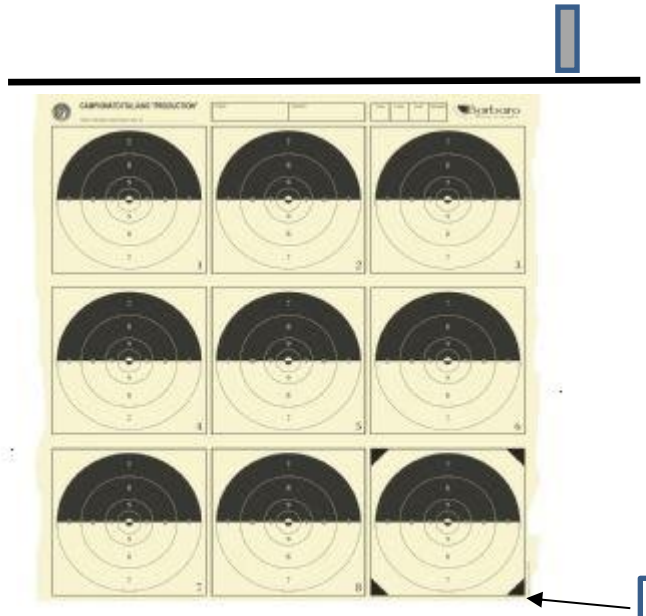



Visuali di Prova

Standard- Superstandard- Light Open.

**Mod.10/8 Bis**

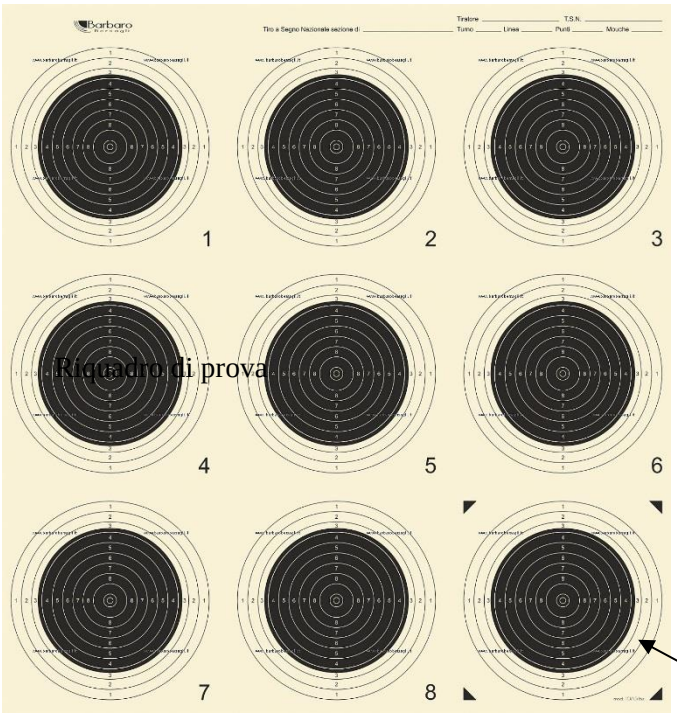
In fase di misurazione la base del mirino non deve essere al di sotto di questa linea



Visuale di prova

**Mod. 10/20 BIS**

In fase di misurazione il tunnel non deve essere al di sotto di questa riga

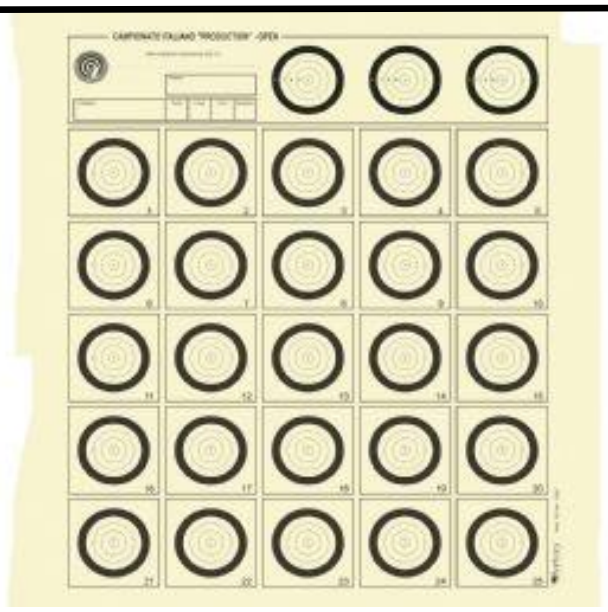


Diottra

Riquadro di prova

Visuale di prova

In fase di misurazione la visuale non deve essere al di sotto di questa linea



**Super Open. Mod.10/9 Bis**

# Allegato A

Le armi ammesse alla specialità Standard sono le seguenti:

**Anschütz:**

- 1451-R. Sporter Target -1451- R. Sporter Target Beavertail -1418 - Männlicher
- 1416 D-KL Classic -1416-D-KL Montecarlo -1416 D-HB Classic
- 1416 D-HB Classic Beavertail -1416 DHB Walnut Thumbhole
- 1416 DHB SH Color - Thumbhole Stock –
- 1761 Hb walnut classic stock light 20", canna da 515 mm

**Ataman:** ME 16

**Beretta:**

- Olimpia -Weatherby XXII -Sport -Super-Sport, Super-Sport X

**Browning:**

- T-Bolt (nuova e vecchia versione 2,2 Kg)

**Bergara:**

- BMR Steel (calciatura in polimeri) -BMR Carbon (calciatura in polimeri)

**CZ:**

- 452 – 453 – 455 - in tutte le configurazioni
- 512 semiautomatico
- 457 Varmint LH - 457 SYNTHETIC SET - 457 Stainless- 457 Thumbhole 16" con compensatore di serie
- 457 Synthetic 16" (calciatura in polimeri)
- 457 Synthetic 20" (calciatura in polimeri)

**Izmash:**

- Sobol

**Marlin:**

- XT 22 - (calciatura in noce ) - XT 22 R - (calciatura in polimeri ) -XT 22 VR-HB - (calciatura in polimeri )

**Mauser:**

- 201

**Remington:**

- 504

**Ruger:**

- K77/22-R - K77/22-RP-K77/22- VBZ
- 10/22Target -K10/22 Inox -10/22 Tactical- 10/22 Sporter DSP

**Sabatti:**

- Sporter
- Sporter Heavy-Barrel

**Sako:**

- Finnfire Hunter
- Quad Hunter
- Quad Synthetic

**Savage:**

- Mark II BTVS -Mark II Mako Shark -Mark II-BV - (calciatura in multistrato )
- MarkII BV - (calciatura in polimeri) - MarkII-F - (calciatura in polimeri)

**Tikka:**

- T1X MPR (calciatura in polmeri ) T1X Hunter T1X UPR

**Thompson Center:**

- R55 Bench-Mark - R55 Classic

**Walther:**

- KKJ

**Weihrauch:**

- 60J
- HW66 Production TH - (versione Thumbhole con calciatura in legno)

**Winchester:**

- Model 52

Le armi ammesse nella specialità Super Standard sono quelle non inserite nell'elenco precedente. a titolo esplicativo, ma non esaustivo Indichiamo alcune carabine di categoria Super Superstandard.

**Anschütz: 1710 HB Classic -MPR 64 -1761 HB MSR Noce 21"-1761 HB MPR 21"**

**CZ: 457 LRP Black 20" -457 MTR -457 MDT -457 AT-ONE**

**SAKO: Quad RANGE**

**BERGARA: B 14**

## Allegato B

**La parte posteriore dell'arma NON può essere appoggiata direttamente sul bancone, ma deve essere visibilmente sostenuta dalla mano o dal braccio del tiratore, senza interposizione di materiali solidi di alcun genere tra la pala e il banco.**

**E' Vietato impugnare l'arma. La penalità sarà la squalifica dalla gara.**

***UNICA POSIZIONE VIETATA***



Deve essere comunque verificata la condizione che, con l'arma appoggiata nel punto indicato dal tiratore della calciatura sul rest anteriore, e posteriormente su una specifica dima di spessore di 30mm, presenti la linea di mira più alta rispetto alla parte superiore del bersaglio, ovvero traguardando nel sistema di puntamento non venga inquadrato il bersaglio, **Questa verifica deve essere effettuata prima dell'inizio della gara. Dopo la verifica con la dima non sarà più consentito regolare l'altezza del rest per tutta la durata del turno di tiro, pena la squalifica.**

**IN PRATICA SI ELIMINA L'OBBLIGO DI SPARARE IN SPECIFICA E OBBLIGATA POSIZIONE. LASCIANDO I TIRATORI LIBERI DI SCEGLIERE LA PROPRIA.**